|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 작성자  (학번, 이름) | 2018192018 서성규 | 팀명 | ASSEMBER |
| 주차 | 16주차 | 기간 | 2024.6.17~2024.6.23 | 지도교수 | 정내훈 (서명) |
| 이번 주  한 일 | UE5 5.4로 리팩토링 작업하기 | | | | |

<상세 수행 내용>

1. 5.4 버전에서 서버 연동 완료
2. 이동 동기화, 점프, 줌 동기화 완료 (이동은 약간 문제가 있음)
3. 플레이어, 몬스터 간의 피격 처리 완료
4. 몬스터 사망 처리 완료

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제점 정리 | 서버 리팩토링 작업 X | 해결방안 | 안대훈과의 협업 |
| 다음 주차 | 17주차 | 다음 기간 | 2024.6.24~2024.6.30 |
| 다음주 할 일 | AI 길찾기 작업 | | |
| 지도교수 Comment |  | | |